



Medienimpulse
ISSN 2307-3187
Jg. 55, Nr. 2, 2017
Lizenz: CC-BY-NC-ND-3.0-AT

CALL: FROG und preFROG Konferenz – 11.

Oktober 2017

Katharina Kaiser-Müller



Titel: FROG und preFROG Konferenz

Zeit: 11. Oktober 2017

Ort: Bundesministerium für Familien und Jugend (bmfi)

Untere Donaustraße 13–15

1020 Wien

Die Donau Universität Krems, das bmfi und die FH St. Pölten laden die LeserInnen der MEDIENIMPULSE herzlich zur Teilnahme an der FROG und preFROG Konferenz ein, die im Oktober 2017 stattfinden wird.

FROG: "The Player Perspective – looking at players, and players looking back"

Die FROG wird sich eingehend mit den Perspektiven von (Computer-)SpielerInnen auseinandersetzen und dabei u. a. Fragen nach den spezifischen Blickrichtungen im virtuellen Raum stellen, die sich durch die Partizipation an Spielwelten ergeben. Nähere Informationen finden sich unter folgendem Link:

Call for Papers FROG: <http://www.frogvienna.at/call-for-papers/>

preFROG: "Erlaubt ist, was gefällt!? Computerspiele zwischen Ethik und Ästhetik"

veranstaltet mit Prof. Dr. Winfred Kaminski (TH Köln)

Ganz in diesem Sinne stellt die *preFROG* Fragen nach der spezifischen Schönheit (Ästhetik) und den Verhaltenskodizes (Ethik) von Computerspielwelten, deren digitale und virtuelle Welten inzwischen in der Mitte der Gesellschaft angekommen sind. Was ist ästhetisch erlaubt und was ist ethisch geboten? Und wie geht die Öffentlichkeit mit der fortbestehenden

Spannung zwischen notwendiger gestalterischer Offenheit und ebenso notwendiger gesellschaftlicher Grenzziehung um? Nähere Informationen finden sich unter folgendem Link:

Call for Posters *preFROG*: <http://www.frogvienna.at/call-for-posters/>